Minecraft Wettbewerb Kandel

Kriterien „Minecraft Wettbewerb Kandel 2025“

Um die Chancen auf einen Preis zu erhöhen, sollten die Einreichungen Themen aus dem Image- und Innenstadtentwicklungskonzept aufgreifen und kreativ in Minecraft umsetzen.

Wer dazu Inspiration braucht, kann sich auf www.kandel.de/innenstadt umsehen, sich bspw. das Image- und Innenstadtentwicklungskonzept anschauen. Da sind auch schon viele Ideen drin. Zudem haben Künstler:innen dieses Jahr ebenfalls Projektideen entwickelt, die dort auf der Website zu finden sind.

Anhand folgender vier Kriterien bewerten wir:

1. Das Wohlfühl-Kriterium: Aufenthaltsqualität und Verweildauer erhöhen

Das "Plätzel" soll ein Ort werden, an dem man gerne Zeit verbringt.

Hier einige Beispiele wie das gehen könnte:

Begrünung: Werden Bäume, Sträucher, Blumenbeete oder vertikale Gärten eingesetzt, um das Stadtbild lebendiger und natürlicher zu gestalten?

Sitzgelegenheiten: Gibt es gemütliche, einladende und vielleicht auch ungewöhnliche Sitzmöglichkeiten (Bänke, Stufen, Liegemöglichkeiten)?

Beschattung: Wurde an Sonnenschutz durch Bäume, Sonnensegel oder Pavillons gedacht?

Wasserelemente: Ist ein Spiel mit Wasser integriert? (z.B. ein Brunnen, ein Wasserlauf für Kinder, ein planschbeckenartiges Feature).

Barrierefreiheit: Sind die Bereiche für alle Menschen, auch mit Rollstuhl oder Kinderwagen, gut zugänglich?

2. Das Gemeinschafts-Kriterium: Funktionen für unterschiedliche Menschen schaffen

Das "Plätzel" soll für alle Altersgruppen attraktiv sein.

Für Kinder & Familien:

Bsp.: Gibt es einen kreativen Spielplatz, Sandflächen, Schaukeln oder interaktive Spielgeräte? Hierzu gibt es auch aktuelle Anregungen von Künstlern auf www.kandel.de/innenstadt

Minecraft Wettbewerb Kandel

Für Jugendliche & junge Erwachsene:

Bsp.: Werden Treffpunkte wie Sitzpodeste, eine Skater-Anlage, eine Boulder-Wand oder eine Fläche für Open-Air-Konzerte vorgeschlagen?

Für Erwachsene & Senioren:

Bsp.: Gibt es ruhige Ecken zum Verweilen, Plätze für Boule oder Schach? Ist an Tische für ein Café oder einen Weinstand gedacht?

3. Das Belebungs-Kriterium: Besuchsgründe ausbauen

Was bringt Menschen dazu, gezielt ans "Plätzel" zu kommen?

Neues Leben für alte Gebäude: Was soll im Georgsturm und im leeren Fachwerkhaus in der Turmstraße 7 passieren? Was für Ideen habt ihr für das Plätzel 1 Gebäude?

Hier einige Beispiele wie das gehen könnte:

Georgsturm: Wird er als Museum, Weinaussschank oder Kunstgalerie genutzt?

Turmstraße 7 (leeres Fachwerkhaus): Welche neue Funktion erhält es? Ein Jugendtreff, ein Künstleratelier, eine Touristeninformation, ein kleines Spezialitätengeschäft?

Gastronomie: Wird ein (dauerhaftes oder mobiles) gastronomisches Angebot integriert? (z.B. ein Café-Pavillon, ein Weinstand, Stände für Imbiss).

Kulturelle Nutzung: Ist Platz für Events wie einen kleinen Wochenmarkt, Open-Air-Kino, Bühnen für Musik oder Theater vorgesehen?

4. Das Wow!-Kriterium: Kreativität, Machbarkeit und Gesamteindruck

Originalität: Wie einzigartig und innovativ ist der Entwurf? Zeigt er eine neue, mutige Vision für Kandel?

Umsetzung in Minecraft: Wie detailliert und liebevoll ist die Welt gebaut? Wurde mit den Möglichkeiten von Minecraft gearbeitet?

Stimmigkeit: Bilden die verschiedenen Elemente ein harmonisches Gesamtbild, das zum Charakter Kandels als "Bienwaldstadt" passt?

Minecraft Wettbewerb Kandel

Die eingereichten Welten werden anhand von diesen vier Kriterien bewertet. Bei jeder Bewerbung können **pro Kriterium bis zu 3 Punkte** vergeben werden:

3 = Besonders gut erfüllt / Besonders hohe Zufriedenheit

2 = Zu großen Teilen erfüllt / Hohe Zufriedenheit

1 = Zu geringen Teilen erfüllt / Geringe Zufriedenheit

0 = Nicht erfüllt / Keine Zufriedenheit

Damit sind maximal 12 Punkte pro Bewerbung möglich.

Der "Ruhm & Ehre Preis" für die Umsetzung einer Idee im Wert von 1.000 € wird an eine **einzelne Idee aus einer Welt** gehen, die die Kriterien erfüllt und besonders machbar ist.

Viel Erfolg beim Bauen!